

Erledigt

AMD HD 7970 - Treibermysterien des OSX

Beitrag von „naquaada“ vom 7. Mai 2015, 00:50

Ja, dann ist bei dir der Grafikbeschleuniger an, bei mir ist da alles tot. Probier mal einen Xbench-Test mit offenem FrameMeter, da gehen die Werte bei mir bis über 90 hoch, die CPU-Last bleibt aber ganz niedrig. Schau doch mal in der Konsole nach, ob da ein Eintrag 'disabled' vorkommt, wegen der 'GPU Hardware VM disabled', wie das bei mir immer kommt.

Die 3xxx-Kexte werden bei mir auch geladen, da stehen die gleichen Device-ID's drin. Wenn ich die weglasse und nur noch AMD6000Controller drin habe, habe ich kein QE/CI und Open GL mehr. Dual-Monitor geht aber noch. Ich habe die AMDX3000- und AMD6000-Controller so gepatcht, daß potentielle andere Framebuffer drin sind: BartsXT, Duckweed. Kein Erfolg 😬 Hast du einen Framebuffer in Clover eintragen, oder sonst irgendwelche Änderungen bei den Grafikeinträgen?

Übrigens zur Ordnung: Leg dir einen Ordner mit /S/L/Extensions (disabled) an und leg da alles rein was unnötig ist:

AMDxxxxController (außer die für deine 5750)
AMD4xxx-Kexte
AppleiSight.kext
AppleIntelGraphics-Kexte
ATIRadeonX2000-Kexte
AppleThunderbolt*-Kexte
AppleWWANAutoEject.kext (Du wirst vermutlich kein WWAN benutzen)
IOThunderboltfamily.kext
GeForce-Kexte
Nvidia-Kexte (nur nicht NVSMU.kext)

Am besten darin noch Unterordner, 10.10.3, 10.10.4 usw. Nur vor einem Update sollten alle Dateien wieder in /S/L/E liegen, da oft nur Teile einer Datei aktualisiert werden.