

Erledigt

AMD HD 7970 - Treibermysterien des OSX

Beitrag von „Werner_01“ vom 7. Mai 2015, 15:21

Ich habe das auch gleich mal getestet.

Vorab habe ich nochmal geschaut, was bei mir aktuell so alles geladen ist. Das sieht ähnlich aus wie bei Griven - nur auf die HD 7970 zugeschnitten:

```
com.apple.driver.AGPM (110.19.6) <99 82 81 74 12 5 4 3>
com.apple.kext.AMDSupport (1.3.2) <82 81 12 11 7 5 4 3 1>
com.apple.kext.AMD7000Controller (1.3.2) <83 81 12 11 5 4 3 1>
com.apple.AppleGraphicsDeviceControl (3.10.22) <7 6 5 4 3 1>
com.apple.AMDRadeonX4000 (1.3.2) <103 81 12 7 5 4 3 1>
com.apple.kext.AMDFramebuffer (1.3.2) <83 81 12 11 7 5 4 3 1>
com.apple.iokit.IOGraphicsFamily (2.4.1) <12 7 5 4 3 1>
com.apple.iokit.IOAcceleratorFamily2 (156.14) <81 12 7 6 5 4 3 1>
com.apple.driver.AppleUpstreamUserClient (3.6.1) <81 12 11 7 5 4 3 1>
com.apple.iokit.IONDRVSupport (2.4.1) <81 12 7 5 4 3>
```

Demnach ist also mein Powermanagement sehr wohl geladen.

Jetzt habe ich natürlich auch mal den Framemeter laufen und habe beobachtet, was der so anzeigt.

Das ist wirklich interessant: Tue ich nix, steht der fast genau auf 0,0 bzw. knapp drüber. Verschiebe ich aber ein Fenster hin und her, dann geht der dabei bis zu 50 Frames hoch.

Und bei der Seite hier ist es besonders witzig. Wenn ich die so geöffnet habe, dass man unten die animierten Emojis sehen kann, dann pendelt der irgendwo zwischen 35 und 45. Scrolle ich die Figuren weg, strebt der Zeiger wieder gen 0,0.

Ich habe zudem vorhin mal X-Bench laufen lassen, da ist der Zeiger stellenweise satt über die 90 rausgeschossen - Nadelanschlag sozusagen.

Bei Cinebench R15 pendelt der Zeiger hin und her - je nach Action sozusagen, geht dabei aber nie über 70, bis zum Schluss, wenn das Szenario vorbei ist und die Ergebnisse eingeblendet werden, da geht es dann kurzfristig auf die 80 zu.

Da ich ja auch Ivy-Bridge habe, habe ich mal geschaut, ob ich die iTunes Film-Trailer sehen

kann, die werden bei mir aber auch nicht abgespielt.

Diese Trailer werden erst gar nicht geladen. Nach einem speziellen Grafikkarten-Problem sieht das bei mir nicht aus. Und da aber bei mir QE/CI laufen, die Karte passend angezeigt wird, OpenCL auch funktioniert und Photoshop die entsprechende Möglichkeit zu GPGPU mit der Karte bietet, gehe ich mal davon aus, dass in meinem Falle alles ok ist.

Offensichtlich wird halt alles den 60Hz des Monitors angepasst und nach Energie-Effizienz ausgeführt. Und irgendwelche Trailer interessieren mich nicht.

Was ich nicht weiß: In wie weit spielt die Geschwindigkeit der CPU eine Rolle für die Benchmark-Ergebnisse einer Grafik-Karte?

Ich kann mir denken, dass sich Grafikkarten auch ausbremsen lassen - und da meine CPUs war 12 Kerne haben, aber nur 2,6 GHz und nicht satt über 3 wie viele i7-CPU's, könnte ich mir vorstellen, dass diese Tatsache auch eine Rolle hinsichtlich meiner Ergebnisse spielt.

(Der Framemeter erinnert mich glatt an einen Drehzahlmesser. Das ist ein tolles Tool!)