


Erledigt

AMD HD 7970 - Treibermysterien des OSX

Beitrag von „naquaada“ vom 7. Mai 2015, 15:56

Bei dir ist aber AppleGraphicsControl.kext anscheinend nicht geladen. Probier mal meine gepatchten AppleGraphics*-Kexte aus. Hast du den OpenGL Driver Monitor mal getestet?

Bei mir gab's übrigens auch noch einen Gag: Ich habe spaßeshalber mal die ATI6000*- und ATIX3000*-Kexte von Snow Leopard in Yosemite reingeworfen - bootete problemlos, auch Dual-Monitor, allerdings kein QE/CI und kein OpenGL. Ich hab's dann nochmal mit den entsprechenden AMD-Ketxen von 10.9.5 probiert, da gab's eine Kernel Panic  Altes scheint eben wohl doch manchmal besser zu sein 😊

Aber irgendwie scheint's ja merkwürdig zu sein. Bei Griven ist die Hardware-GPU an, trotzdem bekommt er bei Xbench scheinbar die langsamsten GUI-Werte. Mach doch mal mehrere Tests hintereinander, Griven. Und ist bei dir AppleGraphicsControl.kext geladen? Der von mir gepatchte hat aber glaube ich nur die ID von der MacPro-Dose hinzubekommen.

Hier gibt's übrigens mal einen kompletten Xbench-Test von meinem Opteron 185-System, mit 2,6 GHz DualCore und einer HD2600XT. Bei 4 GB RAM schaltet das Board übrigens auf 333 MHz Takt zurück...

Spoiler anzeigen

Der Grafikttest allein kommt so auf einen Gesamtwert von 150, und OpenGL ist hier deutlich langsamer als der Software-Renderer von Yosemite. Aber der schnellere Aufbau von Text und GUI macht sich beim Arbeiten definitiv bemerkbar. Und in Snow Leopard ist der Textwert fast doppelt so hoch und GUI über dreimal, kann man sich im Vergleich zu Yosemite gar nicht vorstellen, wie das System abflitzt. Mach' mal eine Testinstallation davon, Griven, es wird ja auf deinem System laufen. Das ATI-Grafikupdate habe ich ja da.