

Erledigt

Probleme bei installation von yosemetie

Beitrag von „harald“ vom 14. Mai 2015, 21:50

also soweit ich das beurteilen kann läuft die karte recht flüssig, in adobe premiere scheint sie gut zu laufen, selbst beim import scheint das material flüssig, in echtzeit und vollerquali zu laufen.

ich teste gleich mal after effects. lass allerdings grad mal n gig am stück rendern.

gibt es n sicheren weg zu testen wie die Karte mit cuda läuft?

also wies aussieht hat er sauber durchgerendert und dafür so ca 15-20 min gebraucht, allerdings bin ich aus dem zimmer gegangen und als ich wieder kam war der Rechner im sleep, is aber nicht wieder aufgewacht.

wie auch immer hier die luxmarks

also wer noch fragen hat, kann hier vorbei schaun, da is eigentlich alles erklärt:

[Anleitung zu meinem 2. hack: Z97X-UD5H, i4790K, GTX 970](#)

