

Anleitung zu meinem 2. hack: Z97X-UD5H, i7 4790K, GTX 970

Beitrag von „harrald“ vom 14. Mai 2015, 21:52

Wichtig diese Anleitung ist genau auf mein System abgestimmt, ob sie für ein anders Sytem gehen wird weiss ich nicht! Ausserdem weise ich an dieser Stelle extra noch mal darauf hin, dass Ihr im Besitz einer physikalischen Lizenz von Snow leopard oder neuer sein müsst, das bedeutet entweder Original CD oder Original Stick.

Erst einmal ein vielen Dank an CrusadeGT, ohne den ich das Projekt nicht hätte beenden können, natürlich auch nicht ohne das Forum und auch nicht ohne die Anleitungen von Gandalf und Trainer.

Hier eine Step-by-step Anleitung zu meinem neuesten System (ehrlichgesagt ist es leider nicht mein, aber ich habs ja gebaut).

Dokumentation für:

Z97X-UD5H, i4790K, Palit GeForce GTX 970 JetStream 4GB, 32GB Ballistix Tactical 1600mhz, Samsung 850 Evo 256GB, DarkPower 10 PRO 650w

1 - Alles bis auf die GTX 970 einbauen

2 - USB "BootStick" erstellen:

- Yosemite 10.10.3 aus dem Appstore laden
- Stick Formatieren als GUID Partitionstabelle und "mac os extended journaled"
- Partition "usb" nennen!
- "Terminal":

Code

1. `sudo /Applications/Install\ OS\ X\ Yosemite.app/Contents/Resources/createinstallmedia --volume /Volumes/usb/ --applicationpath /Applications/Install\ OS\ X\ Yosemite.app/ --nointeraction`

- Enter.
- Password , Enter
- Warten bis Stick fertig geschrieben ist

3 - BIOS mit Ozmosis Updaten

- Ozmosis laden <http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=20034>
*Ich habe die obere geladen. Für die neuere Treiber Version sollte bei **Punkt 7** anders vorgegangen werden: Sound Treiber nicht installieren, Lan erstmal testen obs nicht doch funktioniert.*
- USB "BIOSStick" formatieren: FAT Dateisystem,
- Ozmosis BIOS entpacken und auf den Stick kopieren

4 - Rechner Ohne Grafikkarte starten:

- Beim Starten "F12"ins BIOS
- Im Bios mit "F7" "Optimierte Standardeinstellungen" laden
- "F8" drücken und "Q-flash" starten
- Stick auswähle Bios Datei auswählen, ok drücken
- Updatevorgang auf keinen Fall unterbrechen!!! Auf Stromversorgung achten
- nach Update erneut mit "F7" "Optimierte Standart Einstellungen" laden.

5 - BIOS Einstellungen

"Peripherals":

- XHCI-Mode : Auto
- Intel Processor Graphics : Enabled
- Intel Prozessor Graphics Memory: 32M
- XHCI-Hand Off : Enabled
- EHCI-Hand Off : Enabled
- "Bois Features":
- vt-D : Disable
- Secure Boot : Disable
- "Power Supply":
- Wake On Lan : Disable

6 - Yosemite (OSX 10.10.3) vom USB "Bootstick" installieren

- Yosemite vom Stick booten
- Diskutilities öffnen
- Zielvolume auf "mac os extended journaled" formatieren
- Installation Starten

- warten bis initialisierung fertig
- warten auf neu start (beim Neustart ggf mit "f12" Bootmedium auswählen, falls nicht gefunden)
- zu Ende installieren

7 - Multibeast 7.3.0 MultiBeast 7.3 (abgestimmt auf Yosemite 10.10.3)

- "alc 1150" und "Optional EFI Installed Bootloader Support" auswählen
- "IntelGBethernet" und "IntelE1000" auswählen
- unter "BUILD" nochmal alles genau kontrollieren, **bloss kein fakeSMC.kext oder Chimera installieren**

wenn man das macht muss man nochmal bei Punkt 3 anfangen, sehr ärgerlich!

- dann diese vier Treiber installieren

8 - kext-dev-mode=1 setzten

Code

1. - Terminal : `sudo nvram 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82:boot-args="kext-dev-mode=1"`

(bin mir nicht 100% sicher ob ich das wirklich gemacht hab aber denke eigentlich schon)

9 - SYSTEMSERIAL auf "mac pro 3.1" ändern

- Diese Befehle im Terminal Zeile für Zeile ausführen:

Code

1. `sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:BiosVersion=MP31.88Z.006C.B05.0802291410`
2. `sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:BiosDate=02/29/08`
3. `sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:ProductName=MacPro3,1`
4. `sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:ProductFamily=„Mac Pro“`
5. `sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:SystemVersion=1.0`
6. `sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:SystemSerial= CK920965XYL`
7. `sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:ProductId=Mac-F42C88C8`
8. `sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:BoardVersion=Proto1`
9. `sudo nvram 4D1FDA02-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B30102:BaseBoardSerial=CK920965XYL12345`

10 - Nvidia treiber installieren:

- WebDriver-346.01.02f02 <http://www.nvidia.com/download...rResults.aspx/84213/en-us>
- cudadriver-7.0.36-macos <http://www.nvidia.com/object/macosx-cuda-7.0.36-driver.html>

11-Grafikkarte einbauen

- Runterfahren
- GTX 970 einbauen
- Starten

12 - noch ein paar schritte im BIOS

- mit "F12" ins BIOS:
- "Intel Prozessor Graphics" disabled
- "Initial Display Output" auf den "PCIslot" der Grafikkarte einstellen.
- Save&Exit
- Restart

12.1 - Advanced Memory Settings in Bios:

Hier bin ich mir nicht mehr sicher was ich genau gemacht hab, aber ich glaube in etwa so,

schau ggf nochmal selber nach

- xtreme memory profile: profile 1
- Memory overclocking profile - Disabled
- System memory mutliplier - Auto
- Memory Boot Mode - Auto
- Memory Frequency 1600MHz

- Save&Exit

Fertig!

Die Guides nach denen ich mich gerichtet habe:

- <http://hackintosh-forum.de/ind...ht=ozmosis#profileContent>
- <http://hackintosh-forum.de/ind...age=Thread&threadID=19347>

Der Thread in dem alle meine Fragen beantwortet wurden:

[Probleme bei installation von yosemetie](#)

Testen&Vergleichen:

Cinebench <http://www.maxon.net/products/cinebench/overview.html>

PPMB: <http://ppbm7.com/index.php/homepage/instructions>

Premier Pro 8.2.0:

In Premiere 8.2 läuft die GTX 970 anscheinend einwand frei!

Zu **PPMB8** kann ich nix sagen, da das in der Datei angefügte Script für **WIN** ist.

10.00.09 min material aus dem PPMB Projekt, gerendert:
Einstellungen siehe letztes Bild

Ergebnisse:

CUDA: 1:36

OpenCL :1:36

Mercury Playback only: 1:57

Aftereffects 13.2.0.49:

Was "**After Effects**" angeht, kann ich nichts sagen hab's nicht getestet.

Was ich aber gelesen habe ist: dass das oft benannte "Raytracing" in AE sicher bald keine grosse Rolle mehr spielen wird, und vom Cineware-plugin übernommen wird, welches in der Version 13.2.0.49 schon vorhanden ist, und man sich am besten schonmal daran gewöhnt. Raytracing ist relativ veraltet, so wie vieles in AE. Darauf deutet auch die lange Versionsnummer hin. Einige Plugins so wie Raytracing werden von Adobe nicht weiter entwickelt, was bedeutet, dass sie auf Maxwell Karten nicht laufen, allerdings werden sie gegen neue Lösungen ersetzt.

Ansonsten benutzt AE meines Wissens nach nicht die GPU.

Das ist das Fazit welches ich aus der ganzen Diskussion um die 900er Serie von Nvidia und Adobe CC ziehe.

Ich gebe keine Garantie auf Richtigkeit meines Verständnisses, wer sich unsicher ist möge selber nachlesen und sich vergewissern (und wer das tut sollte neue Threads alten vorziehen, und alte bis zum Ende lesen, da die Diskussion in vielen Foren noch andauert.

wer bei google: "premiere pro gtx 970"eingibt, sollte dort auf platz 1 ein interessantes video (englisch) finden. (ich hoffe ich hab jetzt nicht gegen Foren regeln verstossen)

Ich kann nicht sagen ob sie besser läuft als eine GTX780. Ich denke aber mindestens genau so gut.

Aber es würde mich auf jeden Fall interessieren.

Die GTX970 ist für Systeme die "up to date" sind, denke ich, eine gute Wahl!