

[Gelöst]OSX 10.6.3 mit Radeon HD6450

Beitrag von „dornkaat“ vom 20. März 2012, 08:31

na des rätsels lösung ist die native unterstützte hd 4870 graka :), habe mit multibeast dann noch die fakesmc plugins installiert und siehe da fun´zt wie sau ... endlich wieder os x !

jetzt will ich an das lion project drann, das läuft auf meinem board ... mal sehen wie weit ich komme

nochmals besten dank

p.s. die hd6450 habe ich in mein mediacenter eingebaut

gruß dornkaat

