

Erledigt **Problem mit einer GTX 970**

Beitrag von „herbsen“ vom 1. Juni 2015, 19:36

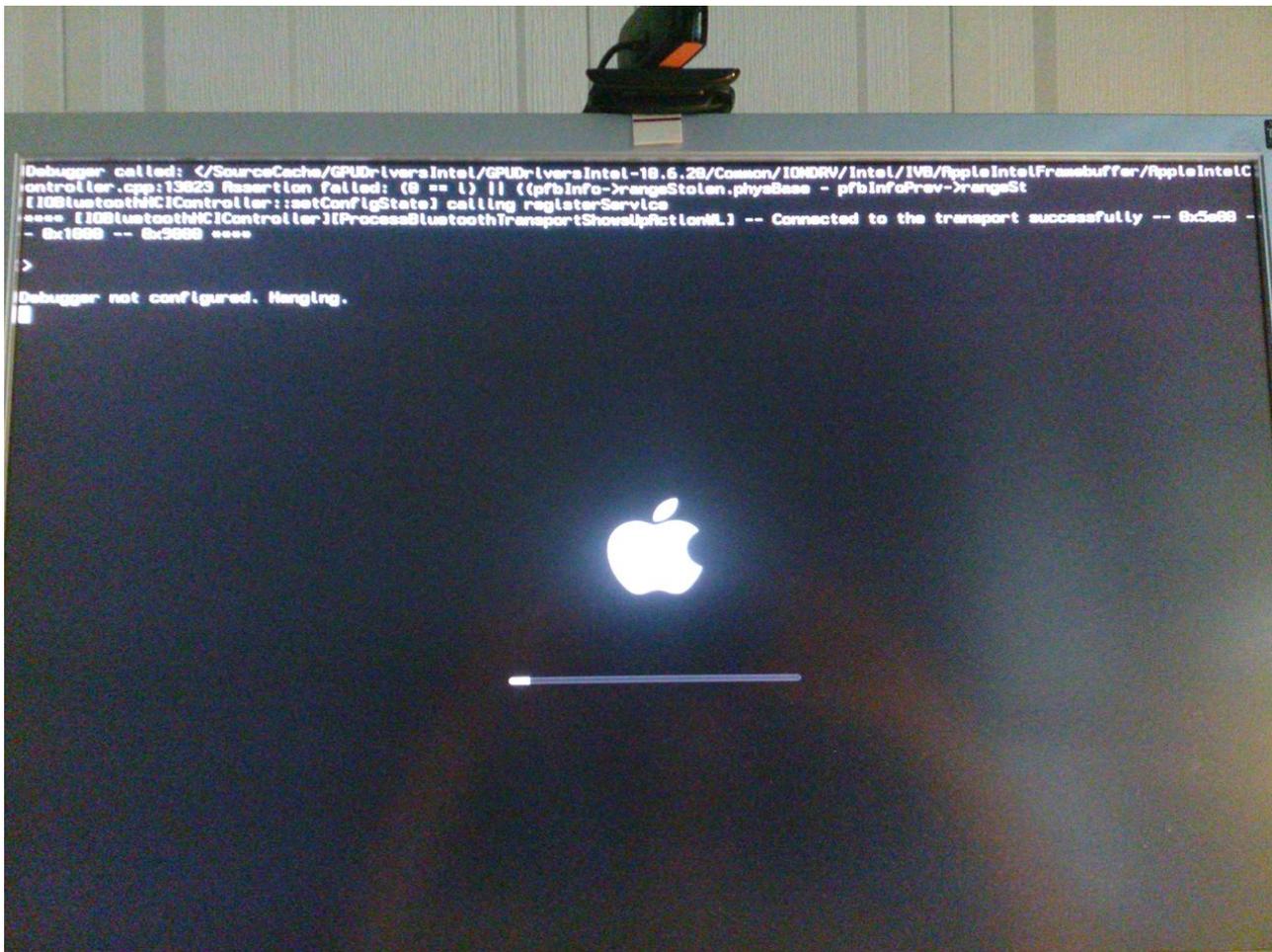
Hallo,

ich hoffe ihr könnt mir bei meinem Problemchen helfen. Die Installation klappte erst nach mehren Versuchen, aber sie läuft nun auf der internen Grafik Lösung von Intel (Intel HD4000). Nun wollte ich aber meine eigentliche Grafikkarte verwenden (Asus Strix Geforce GTX 970) und das will nicht so richtig funktionieren. Habe da mal was zusammen getragen und hoffe das ihr was damit anfangen könnt.

kompletter Inhalt der Datei org.chameleon.Boot.plist

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>EthernetBuiltIn</key>
<string>Yes</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>No</string>
<key>IGPEnabler</key>
<string>Yes</string>
<key>Kernel Flags</key>
<string>nvda_drv=1</string>
<key>Legacy Logo</key>
<string>Yes</string>
<key>Timeout</key>
<string>2</string>
</dict>
</plist>
```

Und ihr die Bilder vom Monitor (Fotografiert :P)



Die neusten WebDriver sind auch drauf: WebDriver-346.01.02f02.pkg

Für jede Hilfe bin ich sehr Dankbar.