

Erledigt

Installationsprobleme

ohne

onboard

Grafikkarte

Beitrag von „crazylopp“ vom 4. Juni 2015, 16:59

Hallo zusammen,

vor ein paar Tagen habe ich mich damit beschäftigt mich in das Thema Hackintosh einzuarbeiten, da ich neben meinem MacBook Pro auch gerne auf meinem Desktop PC OSX hätte. Nun habe ich mir mittels UniBeast auf meinem MacBook Pro einen USB Stick erstellt und habe anschließend die Änderungen im BIOS meines PC's vorgenommen. Sofern ich jedoch Boote wird mir folgendes ausgegeben (siehe Foto).

Wenn ich mit "-v" starte, dann bleibt er einen Schritt hinter dem *IOBluetoothController start -- completed* stehen. Zuvor blieb er schon genau dort stehen, dazu hatte ich einen Beitrag gefunden der gesagt hatte das die Blouethoth Dateien aus der Libary entfernt werden sollen. Seit dem bin ich schon einen Punkt weiter. Nun habe ich auch gelesen das man eventuell auch über die onboard Grafik starten kann da es ein Problem mit der NVIDIA geben kann. Hier habe ich jedoch ein Problem, mein Mainboard unterstützt zwar die Onboard-Anschlüsse, jedoch besitzt mein Prozessor keine Grafikeinheit. Habe dementsprechend auch hier und da den Hinweis gelesen das man mit "GraficEnabled=yes/no" es versuchen soll (ohne Ergebnis).

Ich würde mich freuen wenn jemand vielleicht noch einen Tipp hat. Solltest Ihr weitere Informationen benötigen, dann versuche ich sie so schnell wie möglich zu finden 😊