

Erledigt

DSDT, brauch mal Hilfe bei Fehlern

Beitrag von „al6042“ vom 6. Juni 2015, 18:20

Das liegt an der Schreibweise in folgendem Bereich:

Code

1. Or (_SB.PCI0.AUDE, 0x20, _SB.PCI0.AUDE)
2. _SB.PCI0.B0D3.ABWA (0x01, _SB.PCI0.B0D3.ARST (_SB.PCI0.B0D3.ASTR
(_SB.PCI0.B0D3.AINI (_SB.PCI0.B0D3.CXDC (_SB.PCI0.B0D3.ABWA (0x00, Notify
(_SB.PCI0,
3. 0x00), If (LEqual (PARM, 0x00))
4. {
5. And (_SB.PCI0.AUDE, 0xDF, _SB.PCI0.AUDE)
6. Notify (_SB.PCI0, 0x00)
7. }, Store (Zero, GESF), Store (Zero, PARM), Return (
8. SUCC), Store (Zero, GESF)), Return (SUCC))))))

Die musst du in eine DSDT übliche Form prügeln, da der AML mit dem Konstrukt nichts anfangen kann.