

Erledigt Feforce GTX 960

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 9. Juni 2015, 18:09

Ich habe mal in der Distrubution Datei nachgesehen, was so alles drin steht:

Spoiler anzeigen

Man braucht jetzt nur

*var supportedOSVer = "10.10.3"; und
var supportedOSBuildVer = "14D131"; anzupassen und jemanden, der das in 10.10.4
austesten tut.*

Erlaubte Systemdefinitionen: var system_models = ["MacPro3,1", "MacPro4,1", "MacPro5,1"];