

Erledigt

Intel HD Graphics 4600 sehr Laggi

Beitrag von „Felix76“ vom 10. Juni 2015, 23:09

Also bei mir lief es mit

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-id=220332035
```

Wenn es nicht richtig funktioniert dann alternativ einen anderen Framebuffer probieren.

Dazu ist es wichtig das die werte z.B. 0d220003 in Dezimal umgewandelt werden was in dem Fall **220332035** entspricht da Ozmosis ansonsten mit den Werten nichts anfangen kann.

Hier mal eine liste mit den Framebuffer für die HD4400/HD4600.

Die werte in **Rot** müssen für Ozmosis verwenden weden.

0 = 04060000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, Mobile GT1 = **67502080**
1 = 0c060000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, SDV Mobile GT1 = **201719808**
2 = 04160000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, Mobile GT2 = **68550656**
3 = 0a160000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT2 = **169213952**
4 = 0c160000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, SDV Mobile GT2 = **202768384**
5 = 04260000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, Mobile GT3 = **69599232**
6 = 0a260000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT3 = **170262528**
7 = 0c260000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, SDV Mobile GT3 = **203816960**
8 = 0d260000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, CRW Mobile GT3 = **220594176**
9 = 04160002 = 64MB, Pipes: 1, Ports: 1, FBMem: 1, Mobile GT2 = **68550658**
10 = 0d220003 = 0MB, Pipes: 0, Ports: 0, FBMem: 0, CRW Desktop GT3 = **220332035**
11 = 0a260005 = 32MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT3 = **170262533**
12 = 0a260006 = 32MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT3 = **170262534**
13 = 0a260006 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 4, FBMem: 3, CRW Mobile GT3 = **170262534**
14 = 0a260007 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT3 = **170262535**
15 = 0a2e0008 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Reserved GT3 = **170786824**