

Intel HD4400/HD4600 mit Ozmosis1479 nutzen

Beitrag von „Felix76“ vom 10. Juni 2015, 23:19

Hier mal ein kleine Anleitung um die HD4400/HD4600 mit Ozmosis zu nutzen.

Wer von euch das Problem hat das die HD4400/HD4600 im Systembericht nur mit wenigen MB Speicher gelistet wird und keine Kext geladen wurde der muß in der Ozmosisdefaults folgende Zeilen einfügen.

```
<key>AAPL,ig-platform-id</key>  
<integer>220332035</integer>
```

Das sollte dann in etwa so aussehen

```
<key>Defaults:1F8E0C02-5BA9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>  
<dict>  
  <key>AAPL,ig-platform-id</key>  
  <integer>170262534</integer>  
  <key>BootEntryTemplate</key>  
  <string>$label</string>  
  <key>DarwinDiskTemplate</key>  
  <string>$label</string>  
  <key>DarwinRecoveryDiskTemplate</key>  
  <string>$label</string>  
</dict>  
<key>Defaults:7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82</key>  
<dict>  
  <key>boot-args</key>  
  <string>kext-dev-mode=1</string>  
</dict>
```

Dannach sollte die HD4400/HD4600 korrekt geladen werden und ohne Problem funktionieren.

Was in meinem Fall dann so aussieht.



Alternativ geht es auch übers Terminal mit folgendem Befehl

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-id=220332035
```

Ob ein Nvidia/Ati Graphics disabler/enabler gesetzt werden muss hängt natürlich von der zusätzlich verwendeten Grafikkarte ab.

Bei meiner GTX660TI waren keine weiteren Parameter erforderlich.

Bei wem es nicht funktioniert der kann alternativ einen anderen Framebuffer probieren.

Dazu ist es wichtig das die werte z.B. 0d220003 in Dezimal umgewandelt werden was in dem Fall **220332035** entspricht

da Ozmosis ansonsten mit den Werten nichts anfangen kann.

Hier mal eine liste mit den Framebuffer für die HD4400/HD4600.

Die werte in **Rot** müssen für Ozmosis verwenden weden.

0 =04060000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, Mobile GT1 =**67502080**
1 = 0c060000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, SDV Mobile GT1 =**201719808**
2 =04160000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, Mobile GT2 =**68550656**
3 = 0a160000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT2 =**169213952**
4 = 0c160000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, SDV Mobile GT2 =**202768384**
5 = 04260000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, Mobile GT3 =**69599232**
6 = 0a260000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT3 =**170262528**
7 = 0c260000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, SDV Mobile GT3 =**203816960**
8 = 0d260000 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, CRW Mobile GT3 =**220594176**
9 = 04160002 = 64MB, Pipes: 1, Ports: 1, FBMem: 1, Mobile GT2 =**68550658**
10 = 0d220003 = 0MB, Pipes: 0, Ports: 0, FBMem: 0, CRW Desktop GT3 =**220332035**
11 = 0a260005 = 32MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT3 =**170262533**
12 = 0a260006 = 32MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT3 =**170262534**
13 = 0a260006 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 4, FBMem: 3, CRW Mobile GT3 =**170262534**

14 = 0a260007 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Mobile GT3 = **170262535**
15 = 0a2e0008 = 64MB, Pipes: 3, Ports: 3, FBMem: 3, ULT Reserved GT3 = **170786824**