

Erledigt

## Intel HD Graphics 4600 sehr Laggi

Beitrag von „apatchenpub“ vom 10. Juni 2015, 23:39

Was auch logisch ist. Bei Systemnaher Programmierung wird immer ein Zahlen system verwendet das ohne Probleme in Bits zerlegt werden kann und das geht eben nur mit dem Binären, Oktalen und Hexadezimaalem System