

Erledigt

Dsdt Error

Beitrag von „al6042“ vom 12. Juni 2015, 22:16

Hallo Andy...

hat mir jetzt natürlich doch keine Ruhe gelassen... 😊

Ich habe es mal versucht hinein zu prügeln...

vorher

```
7088         Device (PXSX)
7089         {
7090             Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
7091             Device (BR25)
7092             {
7093                 Name (_ADR, 0x00010000) // _ADR: Address
7094             }
7095
7096             Device (BR26)
7097             {
7098                 Name (_ADR, 0x00020000) // _ADR: Address
7099             }
7100
7101             Device (BR27)
7102             {
7103                 Name (_ADR, 0x00030000) // _ADR: Address
7104             }
7105
7106             Device (BR28)
7107             {
7108                 Name (_ADR, 0x00040000) // _ADR: Address
7109             }
7110
7111             Device (BR29)
7112             {
7113                 Name (_ADR, 0x00050000) // _ADR: Address
7114             }
7115
7116             Device (BR30)
7117             {
7118                 Name (_ADR, 0x00060000) // _ADR: Address
7119                 Method (_PRT, 0, NotSerialized) // _PRT: PCI Routing Table
7120                 {
7121                     If (PICM)
7122                     {
7123                         Return (AR30)
7124                     }
7125
7126                     Return (PR30)
7127                 }
7128             }
7129         }
```

nachher

```
7088         Device (PXSX)
7089         {
7090             Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
7091             Device (BR25)
7092             {
7093                 Name (_ADR, 0x00010000) // _ADR: Address
7094             }
7095
7096             Device (BR26)
7097             {
7098                 Name (_ADR, 0x00020000) // _ADR: Address
7099                 Name (_SUN, One) // _SUN: Slot User Number
7100                 Name (_PRW, Package (0x02) // _PRW: Power Resources for Wake
7101                 {
7102                     0x09,
7103                     0x04
7104                 })
7105                 Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
7106                 {
7107                     If (LEqual (Arg2, Zero))
7108                     {
7109                         Return (Buffer (One)
7110                         {
7111                             0x03
7112                         })
7113                     }
7114
7115                     Return (Package (0x0C)
```

und beim Kompilieren hat er noch nicht mal geweint... 😊

Viel Erfolg mit Nummer 3...