

Erledigt

Dsdt Error

Beitrag von „al6042“ vom 12. Juni 2015, 22:16

Hallo Andy...

hat mir jetzt natürlich doch keine Ruhe gelassen... 😊

Ich habe es mal versucht hinein zu prügeln...

vorher

```
7088 Device (PXSX)
7089 {
7090     Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
7091     Device (BR25)
7092     {
7093         Name (_ADR, 0x00010000) // _ADR: Address
7094     }
7095
7096     Device (BR26)
7097     {
7098         Name (_ADR, 0x00020000) // _ADR: Address
7099     }
7100
7101     Device (BR27)
7102     {
7103         Name (_ADR, 0x00030000) // _ADR: Address
7104     }
7105
7106     Device (BR28)
7107     {
7108         Name (_ADR, 0x00040000) // _ADR: Address
7109     }
7110
7111     Device (BR29)
7112     {
7113         Name (_ADR, 0x00050000) // _ADR: Address
7114     }
7115
7116     Device (BR30)
7117     {
7118         Name (_ADR, 0x00060000) // _ADR: Address
7119         Method (_PRT, 0, NotSerialized) // _PRT: PCI Routing Table
7120         {
7121             If (PICM)
7122             {
7123                 Return (AR30)
7124             }
7125
7126             Return (PR30)
7127         }
7128     }
7129 }
```

nachher

```
7088 Device (PXSX)
7089 {
7090     Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
7091     Device (BR25)
7092     {
7093         Name (_ADR, 0x00010000) // _ADR: Address
7094     }
7095
7096     Device (BR26)
7097     {
7098         Name (_ADR, 0x00020000) // _ADR: Address
7099         Name (_SUN, One) // _SUN: Slot User Number
7100         Name (_PRW, Package (0x02) // _PRW: Power Resources for Wake
7101         {
7102             0x09,
7103             0x04
7104         })
7105         Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
7106         {
7107             If (LEqual (Arg2, Zero))
7108             {
7109                 Return (Buffer (One)
7110                 {
7111                     0x03
7112                 })
7113             }
7114
7115             Return (Package (0x0C)
```

und beim Kompilieren hat er noch nicht mal geweint... 😊

Viel Erfolg mit Nummer 3...