

**Erledigt**

## **iMessage - Stand der Dinge (Mitte Januar 2015)**

**Beitrag von „netzmammut“ vom 14. Juni 2015, 21:39**

Tag auch,

da ich gerade ein wenig am Verzweifeln bin (gestern gelang mir der iMessage-Login, heute will das wieder nicht), hab ich hier die "üblichen Verdächtigen" Threads zum Thema durchgelesen...

Und ich muss leider sagen - ich seh das wie Quagmire25; viele Anleitungen, alle sagen es geht aber sie gehen doch nicht... Etwas Aufbereitetes fehlt (oder zumindest die Hinweise in den versch. Anleitungen "Achtung: Informationen veraltet" oder sowas wenn die Anleitung nicht mehr hilft)

Ich für meinen Teil hab die Anleitungen durch - iMessageDebug zeigt die Werte bleiben auch nach dem Neustart erhalten usw - und ich komm dennoch nicht rein...?

Da mir grad (mal wieder) der Kopf raucht, darf ich folgenden Vorschlag machen?

Eine Art "Ampel-Beitrag" (Sticky-Thema, mit Hinweis "iMessage läuft" oder "läuft nicht", und jeweils dazu verlinkt ein Post auf die Lösung/Erläuterung, und die Threads dazu unterteilen in: 1 x Chimera 1 x Chameleon 1 x Clover 1 x Ozmosis8xx 1 x Ozmosis14xx... Denn das Schlimmste am Thema für mich als Neuling: in ALLEN iMessage-Diskussionen werden sämtliche Varianten wild durcheinander diskutiert, und man findet (als Neuling) nicht mehr raus was nun wann wie und warum... :-/

Ich versuch mal weiter rauszufinden was das sein kann... Falls jmd anhand dem Debug-Auszug schon sagen kann was es ist - wär natürlich mega 😊

Code

1. Model: MacPro3,1
2. Board-id: Mac-F221BEC8

3. SerialNumber: CK915DDxxxx
4. Hardware UUID: 762EEA5E-xxxx-xxxx-xxxx-xxxxxxxxxxxx
- 5.
- 6.
7. System-ID: 7402D403-xxxx-xxxx-xxxx-xxxxxxxxxxxx
8. ROM: 74d435bfxxxx
9. BoardSerialNumber: CK915DDxxxx12A3G4
- 10.
- 11.
12. Gq3489ugfi: 5232....
13. Fyp98tpgj: 76c9cd....
14. kbjfrfpoJU: 1504c9....
15. oycqAZIoTNDm: 1cdd4....
16. abKPIId1EcMni: 5c890f5....

Alles anzeigen

.... und xxxx sind rausgekürzte Angaben... Ozmosis 1479m am Start, Werte mit CloverConfigurator/uuidgen generiert, ROM entspricht der en0-MacID ohne : ..?