

Erledigt

Palit GeForce GTX 970 JetStream in MacPro

Beitrag von „crusadegt“ vom 16. Juni 2015, 13:05

Ich mag mal zu behaupten, dass die web driver auch installiert werden müssen. Wir haben ja das selbe OS wie ein originaler mac bis auf ein paar Anpassungen. Also wieso sollte es bei mac plug n play passen?