

Erledigt

Yosemite Skalierung

Beitrag von „NuclearVirus“ vom 22. Juni 2015, 00:58

Es geht nicht um die Größe der Icons, sondern um die Größe vom gesamten System. Bei OS X kann man ja mit gedrückter Alt Taste auf "Skaliert" in den Monitoreinstellungen klicken. Dann erscheinen da skalierte Auflösungen. Es wird also alles so groß angezeigt, als wenn man diese Auflösung ausgewählt hätte, aber es ist scharf. Ich habe da 2560x1440 eingestellt.

Das Problem ist nun aber, dass z.B. Spiele das scheinbar als maximale Auflösung mitgeteilt bekommen. Wenn man (z.B. Hearthstone) im Spiel nicht die Auflösung einstellen kann, läuft es halt mit der skalierten Auflösung, was ziemlich hässlich ist. Genau so ist es auch beim Youtube-Player. Die 4k Videos die es da gibt sehen zwar eh scheiße aus (Extrem geringe Bitrate für 4k...) aber trotzdem würde ich die gerne in 4k und nicht in 1440p sehen.

Das hat natürlich nichts mit dem Thema Hackintosh zu tun. Ich habe das gleiche Problem auch auf meinem MBP Retina, wo alles in 900p läuft, was nicht "Retina Kompatibel" ist. Aber vielleicht ist ja hier doch jemand, der weiß ob man das irgendwie ändern kann.

Die Auflösung unskaliert auf 4k zu lassen ist keine Alternative. Man kann noch alles lesen, aber das ist ziemlich anstrengend, wenn das alles so klein ist.