

Erledigt

OpenGL funzt nicht

Beitrag von „Mach-O_64“ vom 23. Juni 2015, 22:22

Ich hatte dir den Hinweis schon in deinem anderen Thread gegeben.

<http://hackintosh-forum.de/ind...ID=22539&highlight=opengl>

Wieso eröffnest du denn einen neuen?

Dein Problem gibt es auch in der Windowswelt.