

Tutorial zur Integration von Radeon HD Grafikkarten in OS X

Beitrag von „Teletoby“ vom 4. Juli 2011, 18:37

So hier nun zu dem versprochenen Tutorial, sollte es nicht fertig sein, nicht weinen, ich machs später fertig.

Wichtig ist zu allererst das ihr 2 Informationen über eure Grafikkarte habt:

Hersteller: ATI (0x1002)

Geräte-ID: 0x9490

diese beiden Infos sind Oberwichtig, ohne die gehts nicht weiter.

nun müsst ihr die in Mac OS X integrierten Grafiktreiber öffnen indem ihr auf "Paketinhalt anzeigen" klickt

dort findet ihr eine info.plist. 🧐

image not found or type unknown



...bei Punkt 3 müsst ihr die Geräte-ID direkt gefolgt von der Vendor-ID eingeben, so wie es dort abgebildet ist, am besten ihr löscht allen anderen raus, damit es nicht zu Verwechslungen kommt. Welchen ATI****controller.kext ihr verwendet hängt von eurer Graka ab. Die gleiche Prozedur müsst ihr auch bei der (in diesem Falle) RadeonX2000.kext wiederholen. Danach speichern... ach ja einfach speichern geht nur wenn ihr den Editor im Sudo Modus aufgerufen habt. Ansonsten einfach die Datei vorher auf den Desktop kopieren. Hinterher wieder mittels Kexthelper oder ähnlichem einfügen. Neustarten, Fertig. 👍 🤔 😄