

Erledigt

Grafikprobleme mit Intel HD Graphics 4600

Beitrag von „Gollum“ vom 1. Juli 2015, 09:01

Hallo erstmal und danke an euch für die vielen gut sortierten Informationen hier!

Hardware:

GA-Z97X-UD3H-BK

Intel® Core™ i7-4790K

Keine separate GPU, also die integrierte Intel HD Graphics 4600 iGPU

Installation:

1.) Ozmosis flashen

Hat funktioniert mit dem ROM Z97XU3BK_OZ1497.F7 (aus der [Ozm. DB hier](#))

2.) Yosemite Installation

Hat ohne Probleme geklappt, aber die Grafik war spürbar langsam.

Jetzt:

Yosemite bootet, aber die Grafik ist sehr langsam (ca. 10 FPS), teilweise kommt es auch zu kleinen Fehlern.

Es gibt hier das Thema [Intel HD Graphics 4600 sehr Laggi](#) aber im Endeffekt hat es mir nicht weitergeholfen.

Was ich versucht habe ist im wesentlichen

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableIntelInjection=""`
2. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AAPL,ig-platform-id=220332035`

Für die Platform ID habe ich sowohl die von Nutzer Lambada empfohlene Dezimaldarstellung, als auch die Hex-Darstellung aus der Ozmosis-Readme versucht.

Das NVRAM ist beschreibbar und ich habe jeweils rebootet. Auch einen anderen Framebuffer habe ich testweise mal versucht, selbes Ergebnis.

Die BIOS-Einstellungen habe ich vor Installation wie [hier \("so gut wie stressfrei ..."\)](#) beschrieben vorgenommen.

Jetzt nach der Installation habe ich die nochmal testweise verändert und es ist auch ein merklicher Unterschied: Bei Einstellungen über den 32MB für die iGPU ist die Grafik sogar noch ruckliger.

Im Systembericht steht bei Graphik "Kernel Extension Info: No Kext Loaded"

Aber weiter weiß ich jetzt nicht.

Habe ich irgendwas übersehen?
Was würdet ihr als nächstes tun?

Vielen Dank schonmal!