

Erledigt

## ML über VGA

Beitrag von „apatchenpub“ vom 17. Juli 2015, 17:57

Und da liegt dann wohl auch das Problem DVI (Digital Visual Interface) ist **immer** Digital. Wenn das analoge VGA-Signal auf dem DVI-Port liegt ist das nicht mehr Standard. Allerdings kann ich dir dann auch nicht mehr weiterhelfen, da ich das nie probiert habe. Aber es gibt bestimmt noch jemanden hier der helfen kann