

Clover und Grafik

Beitrag von „apatchenpub“ vom 26. Juli 2015, 21:13

Benutzung von GraphicsInjector

Der GraphicsInjector von Clover ist mit Chameleons GraphisEnabler vergleichbar, allerdings ist Clover fortschrittlicher.

Fangen wir mit Intel an. Der dazu notwendige Teil der Config.plist sieht so aus:

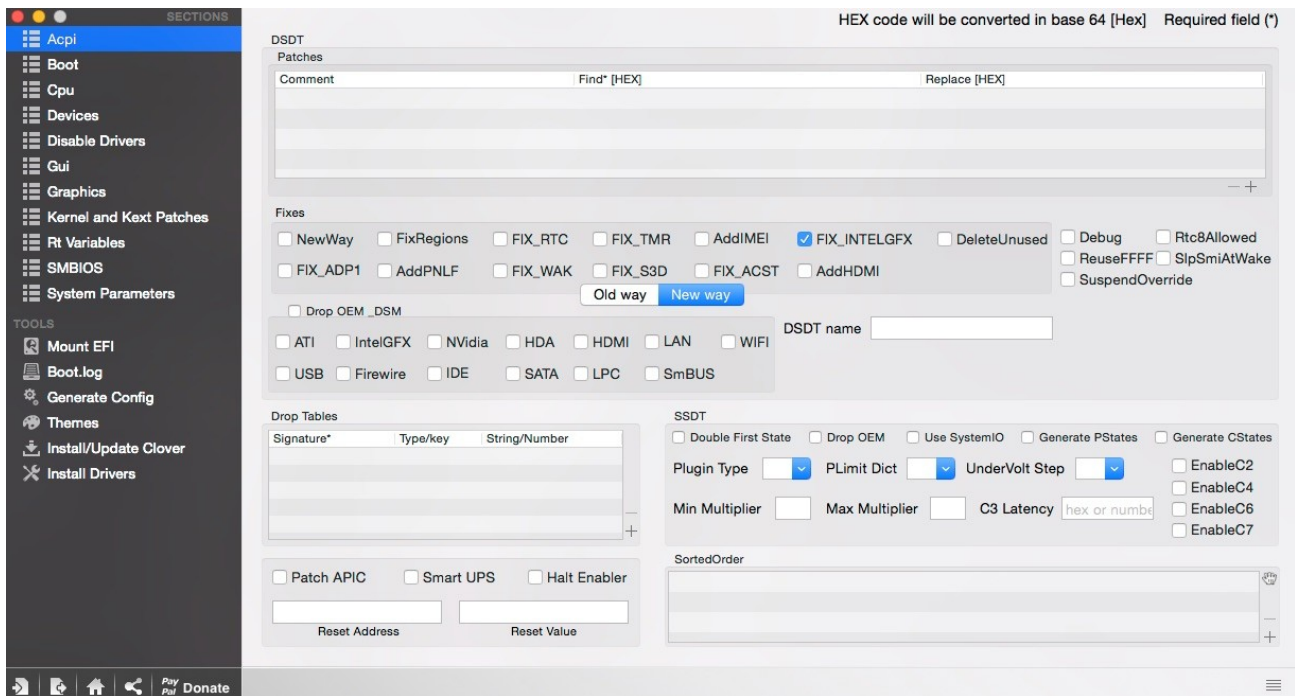
Code

1. <key>Graphics</key>
2. <dict>
3. <key>Inject</key>
4. <dict>
5. <key>ATI</key>
6. <false/>
7. <key>Intel</key>
8. <true/>
9. <key>NVidia</key>
10. <false/>
11. </dict>

Alles anzeigen

Bei einigen Notebooks (z.B. Dell Inspiron) wird trotzdem nur ein schwarzer Bildschirm angezeigt, hier kann es helfen unter ACPI „FixDisplay“ bzw „Fix_IntelGFX“ anzuhacken.

The screenshot shows the Clover Configurator application. On the left is a sidebar with sections like Acpi, Boot, Cpu, Devices, etc. The main window is titled 'ACPI' and contains several sections: 'DSDT Patches' with a table for finding and replacing hex codes; 'Fixes' with checkboxes for various hardware components like FixDisplay, FixHPET, AddDTGP, etc.; 'Drop OEM_DSM' with checkboxes for ATI, IntelGFX, NVidia, etc.; 'Drop Tables' with a table for signatures; and 'SSDT' with options for Double First State, Drop OEM, etc. At the bottom, there are 'Reset Address' and 'Reset Value' fields. The interface is in German and includes a 'Donate' button at the bottom left.



Normalerweise reicht das aus, allerdings nicht immer; dafür gibt es die ig-platform-id. ,Bislang sind mir folgende IDs bekannt:

Intel HD 2000/3000

00030010 HD 3000 Desktop Default

Intel HD 2500/4000 (Framebuffer: Capri)

0x01620005
 0x01620006
 0x01620007
 0x01660000
 0x01660001
 0x01660002
 0x01660003 HD 4000 Mobile Default
 0x01660004
 0x01660008 HD 2500 Default
 0x01660009
 0x0166000A HD 4000 Desktop Default
 0x0166000B

Intel HD 4600/5000 (Framebuffer: Azul)

0x04060000
 0x04120004

0x04160000
0x04160002
0x04260000 HD 5000 Default
0x0A160000
0x0A260000
0x0A260005 MacBook Air Platform ID
0x0A260006
0x0A260008
0x0A2E0008
0x0C060000
0x0C160000
0x0C260000
0x0D220003 HD 4600 Default
0x0D260000
0x0D260007

verwendet wird das auf diese Weise in der config.plist (hier für eine HD4000)

Code

1. `<key>ig-platform-id</key>`
2. `<string>0x01620005</string>`

kommen wir zu Nvidia:

viele Nvidia-GPUs laufen oob, für alle anderen (außer mit Maxwell-Chip) reicht ein einfaches

Code

1. `<key>Inject</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>ATI</key>`
4. `<false/>`
5. `<key>Intel</key>`
6. `<false/>`
7. `<key>NVidia</key>`
8. `<true/>`
9. `</dict>`

Bislang ist mir bisher keine Nvidia untergekommen die nicht auf diese Art zum laufen gebracht wurde (ausgenommen natürlich die Maxwell)

kommen wir zur ATI:
mit etwas Glück reicht

Code

1. <key>Inject</key>
2. <dict>
3. <key>ATI</key>
4. <true/>
5. <key>Intel</key>
6. <false/>
7. <key>NVidia</key>
8. <false/>
9. </dict>
10. <key>DualLink</key>
11. <integer>0</integer>
12. <key>FBName</key>
13. <string>lpomoea</string>
14. <key>InjectEDID</key>
15. <true/>
16. <key>LoadVBios</key>
17. <true/>

Alles anzeigen

der Framebuffer muss natürlich an die eingebaute Karte angepasst werden muß, und davon gibt es eine Menge:

HD2600

Hypoprion
Lamna

HD38xx

Megalodon
Triakis

HD46xx

Flicker
Gliff
Shrike

HD48xx

Cardinal
MotMot
Quail

HD5xxx

Douc
Langur
Uakari
Zonalis
Alouatta
Hoolock
Vervet
Baboon
Eulemur
Galago
Colobus
Mangabey
Nomascus
Orangutan

HD6xxx

Pithecia
Bulrushes
Cattail
Hydrilla
Duckweed
Fanwort
Elodea
Kudzu
Gibba
Lotus
Ipomoea
Muskgrass
Juncus
Osmunda
Pondweed
Spikerush
Typha

HD7xxx

Aji
Buri
Chutoro
Dashimaki
Ebi
Gari
Futomaki
Hamachi
OPM
Ikura
IkuraS
Junsai
Kani
KaniS
DashimakiS
Maguro
MaguroS

Der Parameter LoadVBios ist nicht immer erforderlich, also testen.
Für den Fall das die ATI jetzt immer noch nicht funktioniert ist das ein neues Thema wert