

Erledigt

Kurze Vorstellung und gleich Fragen

Beitrag von „QSchneider“ vom 28. Juli 2015, 11:05

Hallo seefew,

das könnte in deinem Fall einfacher sein, als du denkst.

Es gibt fertige DSDT-patches für Mainboards, was du dazu benötigst ist

1. ein Compiler-Tool wie MaciASL
2. die entsprechenden Repositories
3. eine ungepatchte originale DSDT.aml deines Boards

Bei Letzterem werden dir sicher einige hier mit Ozmosis Erfahrung helfen können, da die DSDT.aml, welche du nach dem Start deines Systems extrahieren kannst, schon gepatcht wurde und daher zu Fehlern führen kann. Wenn du sie aber hast, sollte es recht einfach sein, wenn du meiner Anleitung folgst.

Für das patchen der DSDT nutze ich MaciASL und die ergoogelten "Pjalm DSDT patches".

Nach dem Start von MaciASL stellt man in den Einstellungen

- Im Bereich iASL die Compiler Options auf "ACPI 5.0" und „enable remark warnings“ ein.
- Im Bereich Sources fügt man die gewünschten Patch Sources ein, in deinem Fall „[http://.../repos/gigabyte](#)“.
- Auch das Repository „[http://.../repos/graphics](#)“ könnte für dich interessant sein.

Anschließend lädt man in MaciASL die originale DSDT.aml.

Über die Schaltfläche „Patch“ wählt man das gewünschte Board aus, in deinem Fall „Z87X-UD3H“ und bestätigt mit „Apply“ und „Close“

Wenn ein anschließendes „Compile“ ohne Fehler durchläuft, kann die DSDT.aml gespeichert werden. Darauf achten, das man das Original nicht überschreibt.

Danach kann die DSDT.aml gespeichert werden und ausprobiert werden.

Wenn du aus mehreren Repositories Patches einfügen möchtest, solltest du darauf achten, dies in mehreren Durchläufen zu versuchen, dh zuerst die Mainboard patches, kompilieren und danach die Grafik Patches und kompilieren.

In meinem Fall habe ich darauf verzichtet, da ich sowohl Compiler-Fehler bekommen habe, als auch Clover alles Nötige selbst übernommen hat.

Hoffe du kommst damit weiter ...