

Erledigt

El Capitan - Eine kurze Zwischen-Bilanz

Beitrag von „MacGrummel“ vom 1. August 2015, 12:34

Leider muss ich mich zum Thema Updates bei El Capitan hier wieder mal zu Wort melden: seit dem Update auf die öffentliche Beta-Version 2 ist das System für Entwickler echter Murks! Es kann gut sein, dass der Kapitän bei Euch auch nach dem Update noch gut läuft. Dazu kann ich dann nur sagen: Glück gehabt!

Seit PB II führt die Installation jedes Kextes an meinem Clover-Rechner unweigerlich zum Crash! Auch die Installation der extra dafür gebauten Webdriver von NVIDIA! Die einfache Option mit dem Boot-Arg "rootless=0" funktioniert nicht mehr. In diversen Foren werden die unterschiedlichsten Umwege diskutiert, zumal das gleiche Problem auch mehr oder weniger stark bei Chameleon- und [OZMOSIS-Installationen](#) auftritt.

Ich hab es jetzt trotzdem geschafft, im x-ten Versuch auf Version 10.11 Beta III (15A234d) zu aktualisieren: Im Gegensatz zu normalen Clover- und Ozmosis-Installationen müssen die Spezial- und Sonder-Kexte wieder in System/Library/Extentions zusätzlich installiert werden, auch der Netzwerk- und der FakeSMC.kext mit den integrierten Sensoren. Das sollte dann natürlich die gleiche Variante sein, die man im Clover in EFI/EFI/Clover/Kexte/10.11 hinterlegt hat. Und diese Installationen MÜSSEN vor dem Update erfolgen.

Alle anderen wunderschönen Anleitungen haben bei mir nicht funktioniert. Und auch wenn Clover mir beim Start anzeigt, dass das Boot-Argument "rootless=0" gesetzt ist: der Rechner ist jetzt verschlossen wie eine Auster. Oder ein iPhone. Sowas wollte ich immer schon! 