

Erledigt

El Capitan mit Mavericks Chip - Bootloop

Beitrag von „mcduck“ vom 1. August 2015, 20:34

Das liegt meiner Überzeugung nach auch an der Grafik. Mit einer R9 270 geht es einwandfrei. Mit der Intel Grafik auch. Sobald die GTX 970 drin ist und ich nach der Installation der Webdriver auf `nvda_drv=1` statt `nv_disable=1` gehe, dann kommt nun wieder der Bootloop.

Mit `nv_disable` komme ich ins OS. Mit 1920x1080 bei 60Hz. Ohne Beschleunigung. So wird die Karte auch nur als 7MB NVIDIA Chip Model erkannt. Unter Yosemite bekomme ich sie aber in voller Auflösung und allem drum und dran ans laufen. Mit den Yosemite Webdrivern und Cuda. Aber auch unter Yosemite musste ich das SMBIOS ändern. Auf iMac 4,1 oder halt auf MacPro 5,1. Sonst hatte ich da genau das gleiche Problem. Nur unter El Capitan will er halt auch damit nicht.

In Clover selbst habe ich keine Injection für die Grafik ausgewählt und die Bootargs so wie oben beschrieben.

Jetzt könnte man sagen, bleib halt bei Yosemite. Aber man kennt das ja. Der Ehrgeiz ist geweckt. Und da hier wirklich einige sehr fähige Leute unterwegs sind, würde ich gerne noch etwas weiter probieren.