

Erledigt

## Anleitung: Yosemite Installation OHNE pkg Fehler oder Kernel Panics

Beitrag von „frey“ vom 14. August 2015, 23:22

hallo grummel

les mich grad mal so nen bisgen rudimentär ein in das ganze das mit den grafikarten treibern hab ich irgendwie auch noch von früher mit meinen mac pros in schemenhafter erinnerung, also wenn du dir eine eigene hochwertigere selber geflasht hast, anstatt sie für den fünfachen kurs fertig über apple zu kaufen.

das sagst du so lapidar mit dem schraubendreher. der ganze krempel soll in ein winziges gehäuse (name grad vergessen), welches ich eh schon wg der 960er mit dem dremel bearbeiten musste, da nur ein slot vorgesehen ist und die festplatten nun vorne gegen geschraubt werden müssen anstelle unten und ich die usb frontanschlüsse auch noch verlegen muss.

insofern graust mir ein wenig, dass dann ständig wieder auseinander frickeln zu müssen....

da apple aber seit dem ios einstieg grundsätzlich nicht mehr hinsichtlich ihrer programmierkünste zu trauen ist (was waren das noch für zeiten, wo software aktualisierung überall auf auto stand), bin ich da eh nicht mehr so hektisch und aufm neusten stand.

leider muss ich wg logic pro auf 10.10 gehn, ansonsten würde ich diese datenschleuder auch ignoerieren.

ich hab mir die 960er eigentlich nur geholt, da ich erstmal ruhe leistungstechnisch habe, da ich nen dual boot system mit win zum ab und an mal daddeln einrichten möchte.

hab hier noch ne 750ti rum liegen, das war vorher meine erste wahl, da beide nicht so krasse stromfresser sind.

hätte ich mit der mehr/absolute ruhe, also was diese treiber nummer bei aktualisierungen angeht?

linux hab ich mir mal angeschaut, aber aus dem alter bin ich irgendwie raus 😊

hab nicht mehr wirklich lust mich mit dem ganzen scheiss zu beschäftigen, es wird eh alles immer schlimmer, unsinniger und zeitaufwendiger.

ich hab das gefühl dass inzwischen jeder vollhorst mit nem paar youtube videos angefangen hat zu "programmieren"....