Erledigt Soundproblem auf Z97X-Gaming 3

Beitrag von „Griven“ vom 15. August 2015, 22:52

Okay, das Board besitzt den ALC-1150 Codec und da scheint es nicht mal eben mit Multibeats getan zu sein. Was habt Ihr beiden bisher unternommen und vielleicht noch wichtiger habt Ihr noch die unangetastete AppleHDA Eurer jeweils installierten Systemversion parat?