

Erledigt

Soundproblem auf Z97X-Gaming 3

Beitrag von „kruemelnase“ vom 16. August 2015, 19:00

Probiert es mal mit dem Patch, originale AppleHDA voraus gesetzt, kein Enabler oder HDAAenabler in S/L/E!

[audio RealtekALC-master](#)

[10.10.5 Original AppleHDA](#)

Entweder .command ausführen, oder die .sh ins Terminal ziehen, Passwort eingeben, alles mit "y" bestätigen, neu starten....dann sollte der Ton funktionieren.