Erledigt Soundproblem auf Z97X-Gaming 3

Beitrag von „kruemelnase“ vom 16. August 2015, 20:00

Löschen kannst Du alles mit HDA im Kextnamen, sowie jegliche Enabler, HDAEnabler.
Dann mit z.B Kextutulity den original AppleHDA.kext installieren, dadurch werden die Rechte automatisch repariert.
Patch ausführen, rebooten, dann sollte der Ton da sein