

Erledigt

Soundproblem auf Z97X-Gaming 3

Beitrag von „kruemelnase“ vom 16. August 2015, 20:00

Löschen kannst Du alles mit HDA im Kextnamen, sowie jegliche Enabler, HDAEnabler.

Dann mit z.B Kextututlity den original AppleHDA.[kext installieren](#), dadurch werden die Rechte automatisch repariert.

Patch ausführen, rebooten, dann sollte der Ton da sein