

**Erledigt**

## **Soundproblem auf Z97X-Gaming 3**

**Beitrag von „kruemelnase“ vom 17. August 2015, 15:29**

Nein den Apple PlatformEnabler.kext natürlich nicht, ist von Apple und sollte geladen sein!

Was hast Du bei Multibeats denn alles ausgewählt und installiert?

Schau mal unter Systeminformationen/Systembericht/Erweiterungen mal schauen welche unsignierten Kexte da drin sind und welche davon geladen, am besten auch mit Screenshot hochladen.

Kannst du mal einen Screenshot hochladen was das Patchtool anzeigt, wenn es den Vorgang beendet oder abbricht.