

Erledigt

Soundproblem auf Z97X-Gaming 3

Beitrag von „kruemelnase“ vom 17. August 2015, 17:07

OK, dann löschen wir, bzw. Du mal ein wenig:

Ever0reboot

NullCPUPowerManagement

ElliotForceLegacyRTC

ALXEthernet

und ich gehe davon aus, dass Du sie nicht brauchst

LogitechUnifying

VoodooTSCSync

Die AppleHDA aus meinem Post wieder installieren mit KextUtility, womit dann auch der Cache neu aufgebaut wird.

Die FakeSMC und die Sensors sollten eigentlich in Deinem Ozmosis sein, aber sie schaden nicht