

Erledigt

Soundproblem auf Z97X-Gaming 3

Beitrag von „Griven“ vom 17. August 2015, 22:23

Wenn Du jetzt noch den Flag kext-dev-mode=1 als Kernelflag setzt (sudo nvram boot-args="kext-dev-mode=1" im Terminal) den Rechner neu startest und das Ganze Spiel noch mal wiederholst klappt es auch mit dem Sound 😊