

Anleitung: Hackintosh aus gebrauchten PC Teile gebaut

Beitrag von „mac.old“ vom 19. August 2015, 14:44

Mein Projekt

Hardware:

Mainboard - Asus P8H61 R2.0, Socket 1155

http://www.asus.com/de/Motherboards/P8H61_R20/

CPU - Intel Celeron G1610, Socket 1155

RAM - (8GB) 2x4GB DDR 3 PC 1333

Grafik - Geforce GTX 660 ti Windforce

HDD - SATA, diverse

Midi Gehäuse mit 450 BeQuite Netzteil, Sata DVD Brenner, diverse Lüfter

Multi Card Reader (USB intern).

Tastatur und Maus von Logitech

Monitor 24" Samsung SyncMaster

Alle Teilen gebraucht, oder "aus dem Keller" zum Gesamtpreis von ca.200€

Installation:

Genutzt habe ich diesen Rechner mit Windows 7 (Spiele) und Ubuntu 14.4 LTS (Rest).

Ich habe schon viele Anläufe unternommen um OS X auf einen Intel PC zu installieren. Seit über 8 Jahren "bastel" ich in meiner Freizeit damit rum. Selbst nutze ich seit 15 Jahren Apple Hardware.

Leider ist die Leistung dem Preis nicht angemessen 😊

Nun aber zu der Installation. Mein MB ASUS P8H61 R2.0 in Verbindung mit dem Intel Celeron G1610, den 8GB Ram und der GF GTX660 Windforce funktioniert sehr gut. Allerdings sollten hier noch ein paar "Kleinigkeiten" angesprochen werden.

Ich habe mir Unibeast und Multibeast (Infos dazu reichlich im Forum vorhanden) besorgt. Dann über meinen iMac ein Installationsmedium (8GB USB Stick) erstellt. Dies dauerte keine 30 Minuten.....Fertig!
Nun wurde es "lustig".

Im UEFI habe ich nach 2h aufgegeben vom USB Stick zu starten (Ja, ich bin vom Fach!!!). Die neueste UEFI Version war vorhanden, Einstellungen und Bootreihenfolge i.O. ABER kein Boot vom USB Stick.
Was also tun.....grübel....
Dann die letzte Idee - UEFI auf Werkseinstellung, und die wichtigsten Einstellungen (Festplattenmodus auf AHCI, Bootreihenfolge) vorgenommen.....Tadaaaaaaa, BOOT!
Der Rest war lächerlich.
Installieren-----FERTIG!
Neustart-----Einrichtung vorgenommen.

Zur Installation der Treiber über Multibeast musste ich die Systemsprache auf englisch stellen (das Programm war in deutscher Sprache nicht ausführbar).
Update von meiner Time Machine (vom iMac mit OS X10.8.5) ohne Probleme installiert.

Läuft...

Ein Problem habe ich aber noch:

Der Ton ist nach dem Ruhezustand (mehrere Treiber getestet) ohne Funktion.

Da werde ich mich in den Foren noch mal mit auseinander setzen. Zur Zeit habe ich ein Apple HDA Reset Tool installiert. Das geht erst mal.

Das Ganze hat so 4 Tage (Krankenschein) gedauert. Viel im Netz gesucht, probiert und NACHGEDACHT....natürlich auch der ein oder andere Liter Kaffee 😊

Geekbench 3.3.2. Free Version 32 Bit Multi Core Score 3631 Punkte

Das reicht für Safari, Final Cut, iTunes, CS6 u.s.w.

Spiele laufen alle sehr flüssig (BF, COD u.s.w.)

Mein Dank geht an dieses Forum. Ich habe viel gelesen.....sehr viel 😊
Toller Job, Vielen Dank.

Das Update auf 10.10.5 klappte ohne Probleme (nur der Soundtreiber musste neu).