

Erledigt

Installationsprobleme mit der Grafikkarte und Audio

Beitrag von „kruemelnase“ vom 30. August 2015, 21:10

Gut ruckeln oder verschwommen sollte nicht sein, aber OS X war noch nie ein System zum zocken, da gibt es evtl. auch auf Entwicklerseite Problemchen mit den Spielen, muss nicht unbedingt am "Hackintosh" liegen. Lläuft denn der Rest flüssig? Hast du mal Grafikbenchmark´s gemacht? Zum Beispiel UNIGINE Heaven oder Valley.