

Erledigt

ATI Radeon HD 4850 1GB SD über DSDT @Yosemite

Beitrag von „thokis“ vom 17. September 2015, 12:27

Also ich habe hier ne 4870 herumfliegen und die will auch nicht so recht mit HDMI Audio. Das Problem bei meiner Karte ist das ich keinen HDMI Port habe. Falls du einen hast könnte es einfacher werden aber ich dir gebe keine Garantie. Und wenn nicht musst du dir einen bestimmten DVI-HDMI Adapter holen. Du musst dich auch noch mit dem patchen des AMD Framebuffers auseinander setzen, sonst wird das nichts.

[keiner99](#) : Ist das nicht nur für Karten die nicht laufen wollen ? Meine läuft z.B. OOB aber halt ohne Ton.

[djmastera2000](#) : Ich sehe in deiner DSDT nichts von der Grafikkarte. Könntest du da mal bitte einen Dump mit MaciASL mit "New from ACPI -> DSDT" machen ? Und du brauchst die 2 zusätzlichen ATI Kext nicht. Ich meine du kannst das einfach damit regeln, indem du in deine config.plist einfach unter "Devices" bei "Fake ID" im ATI Feld "0x94401002" eingibst. Kannste auch im Auswahlbildschirm des bootloaders unter Graphics Injection erstmal testen. Und laut der ioreg musst du den MotMot Framebuffer patchen. Dort sieht man auch noch das MotMot@1 als "connector-type = 0x400" angesehen wird. Das heiße soweit ich mich erinnern kann das es sich hier um einen DVI-D port handelt und somit der Port unbedingt gepatcht werden muss. Der MotMot@0 Port ist als DP deklariert. Das heißt im Endeffekt das die Karte unter der Standart MotMot-Framebuffer config läuft. Es wäre gut wenn du hier ein Bild hochladen könntest welches zeigt was für Ports du genau hast oder alternativ den genauen Namen deiner Karte.