

Erledigt

## ATI Radeon HD 4850 1GB SD über DSDT @Yosemite

Beitrag von „djmastera2000“ vom 17. September 2015, 17:39

[@thokis](#)

OK, um das nochmal genauer durchzuleuchten wäre es glaub ich praktisch wenn wir dann per Messi gewisse Sachen bequatschen, sonst tippen wir uns hier tot...was sagst du? Die Lösung, sollten wir eine finden, stellen wir eh hier rein...

CLOVER: nur ATInject aktivieren und FakeID eintragen? Oder noch mehr? btw. meine ID ist 0x94421002 😊

Und meinst du hast das bereits in dsdt eingebaut vom Posting 13:30? Also nur den gfx Part eingebaut oder noch was anderes geändert? Wärs du so nett und würdest hier als Code nur den eingefügten Part posten? Also nur was die GreKa angeht...danke 😊

EDIT: It. Screenshot also Device PEG0 und HDAU...klasse danke