

Erledigt

ATI Radeon HD 4850 1GB SD über DSDT @Yosemite

Beitrag von „thokis“ vom 18. September 2015, 14:56

Das ist ja on-the-fly was ich dir vorschlage mit dem Kext-Patch 😊

Sorry das ich vergessen habe dir noch zu sagen das man unbedingt die "4800" muss da er ja sonst nicht weiß wo er patchen soll.

Und die ROM brauchte ich ja nur um zu sehen wie die Ports darauf angesprochen werden. Ist identisch zu meinem also wirklich von jeder Zahl her usw. deswegen muss mein Patch klappen.