

Erledigt

ATI Radeon HD 4850 1GB SD über DSDT @Yosemite

Beitrag von „djmastera2000“ vom 20. September 2015, 11:07

Ah dafür waren die lach

OK, dann werde ich als Nächstes den dsdt Patch reinnehmen und den Connectorpatch in CLOVER reinbügeln und melde mich dann mit Ergebnis...

DualDVI lassen wir mal beiseite erstmal...und sollte nichts helfen muss ich wohl nach Ersatz fahnden...evtl. ne gebrauchte 6870...

Danke:)

EDIT: dein Patch funktioniert wirklich, es hat nur "4800" in CLOVER gefehlt...super! Damit sind wir schon mal ein Schritt weiter. HDMIAudio wird damit auch injectiert, nur nicht als Ausgabe eingebunden(siehe ScreenAudio). Die Connector Patches hab ich gleich danach getestet, haben aber keinen Unterschied gemacht, somit erstmal rausgenommen. DualDVI funzt damit auch tadellos(ScreenVideo), ohne Mausruckler etc...Monitor gespiegelt wie auch erweitert, geht alles...fehlt jetzt wirklich nur noch HDMIAudio...wie krieg ich jetzt raus welchen Framebuffer er nimmt?

Hier die "aktuelle" ioreg nach den Änderungen:

<https://mega.nz/#!EYsBwA4B!wNr...Grl6WLYQ5nR0doSS-I5vJ9lf0>

EDIT2: Karte geht jetzt zwar über dsdt, aber als Framebuffer wird der Radeon geladen, nicht MotMot, das für HDMAudio notwendig ist...wie bekommen wir den denn geladen??

Des Weiteren hab ich mir nochmal die personality angeschaut und neu gepatched, und zwar den einen DVI Port gelassen wie es ist und nur Hotplug gefixt und stattdessen den DP auf HDMI geändert und auch Kleinigkeiten wie Hotplug etc...wie kann man eig feststellen ob die angewendet wurden??

Code

1. original
2. 0004000004010000000100001000020304000000140200000001000001110104
3. patched
4. 000800000402000000010000000000304000000140200000001000001110104