

**Erledigt**

## **ATI Radeon HD 4850 1GB SD über DSDT @Yosemite**

**Beitrag von „thokis“ vom 20. September 2015, 19:37**

Mit dem DPCIManager kann man nachgucken was für ein Framebuffer geladen wird. Und teste es dann mal mit dem CLOVER Injector und dem Framebuffer Patch. Bei mir hat es funktioniert.