

OpenCL GTX470 / Lion 10.7.3

Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 13:05

So, ich bin nun vollständig anderen Weg gegangen und habe jetzt so gut wie alles am Laufen



Bei folgendem Punkt hänge ich zZ leider noch:

OpenCL. Wenn ich die offiziellen nVidia Treiber verwende, bootet der Mac nimmer (Bildschirm bleibt dunkel, geht sogar aus)

Eventuell(!) müsste ich die Kext anpassen und meine DeviceID reinschreiben, jedoch habe ich keine Lust das sonst gut laufende System zu zerschießen 😊

Der andere Weg, eine gepatchte Kext für OpenCL zu verwenden lief leider nicht so gut -> KernelPanics (Konnte ich aber mit nem Terminal wieder beheben).

Das OpenCL die letzte Baustelle ist, bitte ich um Mithilfe. Als Dankeschön gibt es dann mein "Was habe ich gemacht / HowTo" 😊

(Eventuell mag Sleep oder so nicht gehen, aber ka... das teste ich bei Gelegenheit...

Was geht:

USB 3.0

TRIM

GPU 3D (Bei MAX Settings im Unigine Benchmark immerhin ca 40 FPS in der erste Szene)

CPU (Samt OC, Turbo und HT)

Sound (Samt SSE2)

Netzwerk)

Mal wieder ein Update:

Nachdem ich den Bootloader aktualisiert habe, laufen auch die nVidia Treiber.. Samt hochtakten :O

OpenCL noch immer net. Ab und an hab ich auch FPS Einbrüche.. aber das mag an WoW liegen :x