

Erledigt

El Kapitän und Adobe Photoshop CC - ein kleines Problemchen und die Lösung dazu.

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. Oktober 2015, 11:42

[Zitat von Werner 01](#)

weil Photoshop derzeit offensichtlich mit "Metal" nix anfangen kann **und el Kapitän wohl nicht mehr mit OpenCL.**

Letzteres stimmt natürlich so nicht. Apple setzt nach wie vor bei GPGPU auf den freien Standard OpenCL, die hauseigenen Programme FinalCut Pro X, Motion und Compressor belegen das eindrucksvoll. Auf meinem MacPro läuft u.a. DaVinci Resolve, eine Highend Colorgradingsuite von BlackmagicDesign, auch unter El Capitan. Da im MacPro (Steves Urne) zwei AMD Grafikkarten stecken, läuft Resolve hier auch unter OpenCL, nicht CUDA (Nvidia-Exklusiv). Alles Bestens.

Wird wohl an Adobe liegen ...