

Erledigt

Neue Grafikkarte - Hilfe bei Anpassung der Clover config.plist und SSDT+DSDT gesucht

Beitrag von „esky“ vom 8. Oktober 2015, 19:05

Hallo zusammen !

Ich habe seit heute eine dedizierte Grafikkarte ([Gigabyte GeForce GTX 960](#)) die ich in mein vorhandenes System integrieren möchte.

Derzeit läuft bei mir El Capitan mit folgender Hardware :

Gigabyte Z97X-UD5H
Intel Core i7 4770K
Kingston 32GB RAM
Intel HD Graphics 4600 (OnBoard)

Als Bootloader verwende ich die aktuelle Version von Clover (r3280). Die config.plist und DSDT.aml + SSDT.aml wurden speziell an die Hardware angepasst. Nicht von mir sondern von einem Ersthelfer hier aus dem Forum ;-D

Zu meinem Problem :

Da ich leider nur ein Laie in der Anpassung von Clover Konfigurationen und dem DSDT/SSDT-Patching bin, habe ich leider keine genaue Ahnung, was genau angepasst werden muss, damit die Grafikkarte korrekt erkannt wird.

Da die GTX 960 den Maxwell-Chipsatz besitzt, werden ja noch die nVidia Web-Driver benötigt. Wie das genau funktioniert, werde ich mir dann auch noch ansehen müssen, da es auf der offiziellen Website nur Treiber für Windows, Linux, Solaris und FreeBSD gibt. OS X basiert ja auf Unix..

Ich würde mich sehr über Hilfe bei der Anpassung meiner config.plist und DSDT/SSDT freuen !

Die Dateien habe ich mal zur Ansicht hier für euch hochgeladen.

Beste Grüße !

Esky