

## **Erledigt** Einstieg mit Clover

**Beitrag von „DaKueb“ vom 10. Oktober 2015, 20:19**

Alles klar. Da kann man ja doch einen ordentlichen Leistungsunterschied zwischen 960 GTX und 970 GTX feststellen.

Meine 970 GTX spuckt folgendes aus:

Mac OpenGL:

FPS: 83.7

Score: 2109

min. FPS: 16.2

max FPS: 180.2

Aber im Vergleich zu Windows:

OpenGL:

FPS: 101.5

Score: 2558

min. FPS: 11.6

max FPS: 198.2

DirectX 11:

FPS: 115.0

Score: 2896

min. FPS: 30.5

max FPS: 241.7

Ich würde mich sehr freuen, wenn sich unter Mac mal endlich was bei den Treiber tun würde. Bei meiner HD4850 hatte ich immerhin noch 85% der Windows Leistung 😄