

Erledigt

Skylake läuft mit Snow Leopard, aber...

Beitrag von „Griven“ vom 11. Oktober 2015, 00:10

OS-X und Windows sind in dem Punkt leider nur schlecht zu vergleichen. Der Kernel von OS-X kennt halt nur bestimmte Prozessorarchitekturen eben die, die zur Zeit des jeweiligen Releases aktuell waren und auf diese ist unter anderem auch das PowerManagement der CPU abgestimmt. Anders als zu Beispiel bei Windows regelt Apple das bei OS-X nicht über das Bios des Rechners sondern implementiert hier eine Software basierte Lösung zum dynamischen Takten der CPU. In Deinem Fall dürfte das Problem aber auch weniger CPU bedingt sein sondern eher der fehlenden Hardwarebeschleunigung durch die Grafikkarte geschuldet sein. Die gesamte GUI von OS-X basiert auf den Apple eigenen Techniken CoreImage und QuartzExtreme und zwar so sehr, dass die gesamte Oberfläche bei fehlender Unterstützung der Grafikkarte nahezu unbedienbar ist.