

Erledigt

Hackintosh als Workstation. "Can not allocate relocation block"

Beitrag von „ChrisCore“ vom 19. Oktober 2015, 15:36

So. Mein Hackintosh ist mittlerweile fertig und läuft problemlos. Aufgesetzt wurde er übrigens mit einer Mischung aus Unibeast und Clover.

Hier ein paar Benchmark-Ergebnisse, falls es interessiert. Vorwegnehmen möchte ich meine Enttäuschung darüber, wie schlecht die OpenGL Performance unter OSX ist.

Ich vergleiche die Benchmarks auf demselben System, einmal unter Windows 8.1 und einmal unter Yosemite:

Cinebench R15

Windows 8.1:

OpenGL 151,75 fps

CPU 1078 cb

CPU single 138 cb

OSX:

OpenGL 64,54 fps

CPU 1035 cb

CPU single 101 cb

OctaneBenchmark (nur mit 980Ti gemessen)

Windows: 120 Punkte

OSX: 120 Punkte

Ich nutze unter OSX den nVidia Treiber 346.02.03f01.

Hat jemand einen Tipp, wie ich hier Performance gewinnen kann?