

Erledigt

Videobearbeitung 4K mit Nvidia GeForce GTX 980 Erfahrung

Beitrag von „steff89“ vom 25. Oktober 2015, 18:01

Das flüssige Bewegen der Slider hängt von sehr vielen Faktoren ab. Aber der aller wichtigste ist der Ausgangscodec. Komprimiertes Videomaterial was normalerweise beim Filmen so herauskommt ist dafür einfach nicht geeignet. Man sollte deshalb das Ausgangsmaterial immer zu einem Codec wie ProRes422 umwandeln bevor man mit dem Bearbeiten beginnt. Auch die ganzen werbevideos mit flüssigem Scrollen von 4K arbeiten mit solchen Codecs. Man kommt also um das vorherige Konvertieren nicht herum.