

Erledigt **Benchmark Test Thread**

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 28. Oktober 2015, 14:07

Ich habe mir gedacht.. um unsere System mal zu vergleichen.. hier einen Theard aufzumachen.

Und folgendes habe ich mir dazu überlegt.

Im HEAVEN BENCHMARK hatte ich dazu folgende Einstellungen:

Basic - Low - 1280x720 - 2xAA windowed - VSync off



Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: **67.2**
Score: **1692**
Min FPS: **13.7**
Max FPS: **134.6**

System

Platform:	Darwin 15.0.0 x86_64
CPU model:	Intel(R) Core(TM) i3-4330 CPU @ 3.50GHz (3491MHz) x4
GPU model:	NVIDIA GeForce GTX 750 TI (2047MB) x1

Settings

Render:	OpenGL
Mode:	1280x720 2xAA windowed
Preset:	Basic

Powered by [Unigine Engine](#)
[Unigine.com](#) © 2005-2013

Extreme - Ultra - 1600x900 - 8xAA windowed - VYync On



Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: **24.9**
Score: **626**
Min FPS: **8.0**
Max FPS: **54.6**

System

Platform:	Darwin 15.0.0 x86_64
CPU model:	Intel(R) Core(TM) i3-4330 CPU @ 3.50GHz (3491MHz) x4
GPU model:	NVIDIA GeForce GTX 750 TI (2047MB) x1

Settings

Render:	OpenGL
Mode:	1600x900 8xAA windowed
Preset:	Extreme

Ansonsten eigentlich nichts weiter verstellt.

