

Erledigt

Hackintosh - Mountain Lion - final cut

Beitrag von „apfelnico“ vom 10. November 2015, 20:20

Erlich gesagt, würde ich erstmal den Hackintosh an sich korrekt erstellen. Noch keine weitere Anwendersoftware drauf.

Deine Grafikkarte läuft mit x8. Das ist nicht normal, muss x16 sein. Die Soundblaster würde ich rausnehmen. Den Onboardsound aktivieren. Erstelle eine DSDT für dein Board, entferne Voodoo und patche die AppleHDA. Damit hast du viel mehr Freude.

Wenn das alles bestens läuft, dann installiere FCS3 und die weiteren erforderlichen Updates.

Gibt es einen bestimmten Grund, dass du diese "tote" Software aus dem Jahre 2011 auf einen neuen Rechner nutzen willst? Obwohl durchaus professionell – ich selbst arbeite damit immer noch gern (spiele gerade jetzt eine 30min Reportage aus) – ist es doch "Alteisen". 32bit-Software, nutzt kein weiteren Kerne, versteht keine modernen Formate ohne vorheriges umständliches Transkodieren etc.