

Erledigt

Interne Grafik und Grafikkarte parallel

Beitrag von „apfelnico“ vom 12. November 2015, 18:53

F5. F6 machte nur Probleme. Nur einen Monitor dran, per DVI direkt ans Board (nix dickes, 1920x1200). An der Titan soll nix ran, die soll nicht mit Bildausgabe belastet werden.

Derzeit läuft es allerdings nur mit Titan only, was bei OpenCL etliches an Performance kostet, weil die eben komplett als Grafikkarte arbeitet, einen Monitor ansteuert und den RAM dafür teils blockiert. Bleibt weniger übrig fürs GPGPU. Das merke ich empfindlich an der Rendergeschwindigkeit bei der Farbkorrektur in DaVinci Resolve.

Edit: An Thunderbolt is derzeit nix dran, muss ja erst mal laufen das Teil. Da kommt aber ein Promise Pegasus R8 ran sowie eine Video I/O von Blackmagic Design. Das ist aber alles kein Thema, derzeit so wie so noch nicht. Als Grafikausgabe wird Thunderbolt aber nicht genutzt (Displayport over TB).