

Erledigt

## Interne Grafik und Grafikkarte parallel

Beitrag von „ObiTobi“ vom 13. November 2015, 16:59

[Zitat von apfelnico](#)

Ich nutze Ozmosis.

Bei meinem Z87 Board gibt es auch die Einstellung "Auto" nicht. Wie gesagt mit OZ war hier keine Chance beide GPU aktiv zu halten.

Allerdings musste ich bei Clover letztendlich auch die interne Karte deaktivieren, weil ich sonst bei Capture One Darstellungsprobleme hatte (Etliche Symbole waren zu bunter Mosaik). Das ist auch die einzige Anwendung was ich hier habe die gleichzeitig mehrere GPU nutzen kann.

Vielleicht wie [@griven](#) schrieb, durch deaktivieren der Injektions lässt sich das Problem doch lösen.

Und Clover ist "einfach" 👍

Eine andere Frage habe ich zu Deiner Vorgehensweise - wenn ich richtig verstanden habe, hattest Du beide GPU aktiv. Bildschirm(e) hingen aber an der interner Karte. Was für Anwendungen nutzt Du, dass DU sagen kannst welche GPU denn genutzt werden soll?